

Travail préalable :

- Se rendre sur le site de Macromédia http://www.macromedia.com/fr/exchange/em_download/, télécharger l'Extension Manager et l'installer.
- Scanner les images, les travailler si nécessaire, les mettre à une taille adaptée et les enregistrer au format jpg ou gif. Dans le cas présent, ne pas prévoir de trop grandes images.
- Enregistrer les sons à l'aide, par exemple, du logiciel « Audacity » ou du magnétophone intégré de Windows. Dans le menu **Démarrer > Programmes > Accessoires > Divertissement > Magnétophone**. Les sons sont enregistrés au format .mp3.
- Enregistrer les images et les sons dans un même dossier.



Ouvrir Dreamweaver MX

1° étape : Préparation de la page WEB

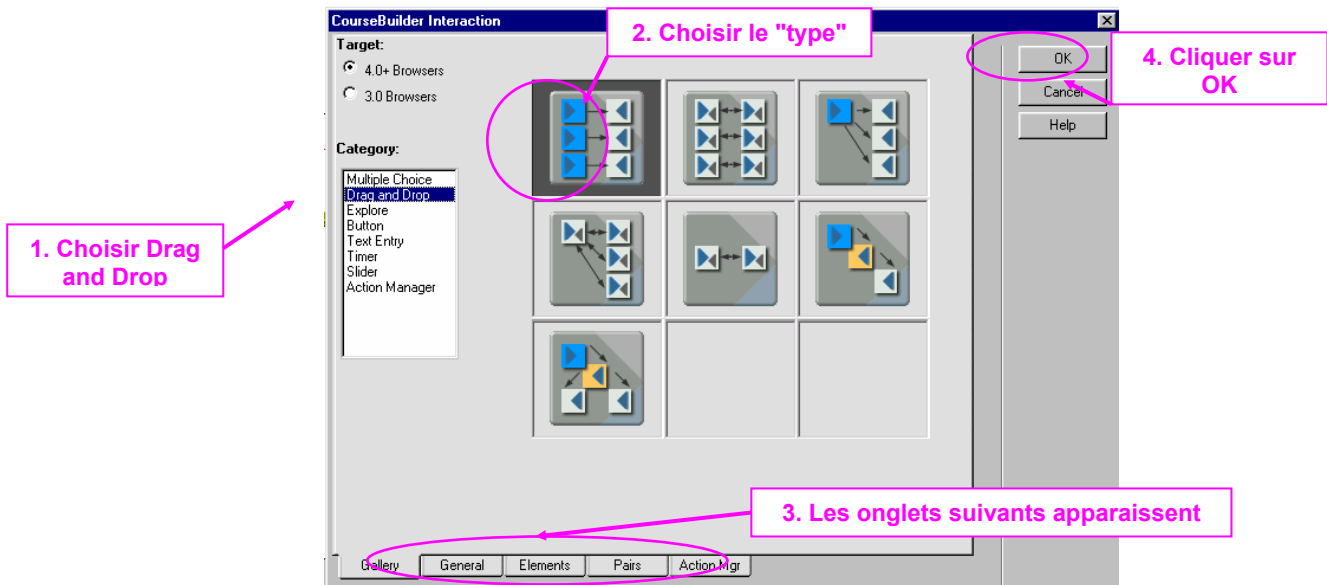
- Taper le texte de la consigne, par exemple : "Listen to the story and order the pictures. Then, click on Verify. Click on Reset to start again."
- Enregistrer une première fois le fichier, dans le même dossier que celui où sont les images.
- Insérer le son correspondant à l'histoire : **Insertion > Media > Plug-in**.
- Aller dans **Affichage > Code et Création** et au niveau de la balise <embed> effectuer les modifications et les ajouts suivants dans le code (de façon à fixer la taille de la fenêtre du son et à éviter qu'il ne se déclenche automatiquement) :

```
17 <p><span name="G01question"><font size="4" face="Comic Sans MS">
18 <embed src="sons/consigneomics.mp3" width="0" height="32"></embed>Listen
19 to the story and order the pictures. Then, click on Verify. Click on Reset
20 to start again.<br>
21 </font>
22 <embed src="sons/juliev2.mp3" width="311" height="15" align="absmiddle" border="1" autostart="false"></embed></span></p>
23 <form name="G01controls">
24 <p> &nbsp;</p>
25 <p> &nbsp;</p>
26 <n> &nbsp;</n>
```

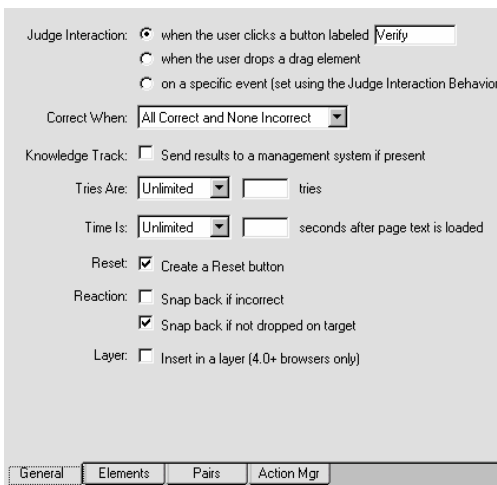
Listen to the story and order the pictures. Then, click on Verify. Click on Reset to start again.

2° étape : Créer l'interaction

- Faire *Insertion > CourseBuilder interaction*



Rq : il existe différents types de "Drag & Drop", à choisir en fonction des besoins. Il faut les essayer pour voir celui qui convient le mieux au projet en cours de réalisation.

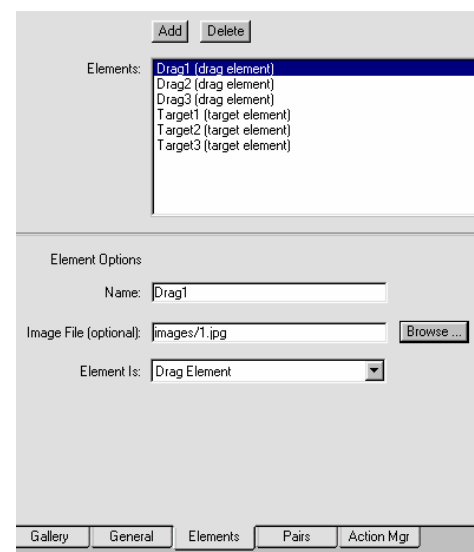


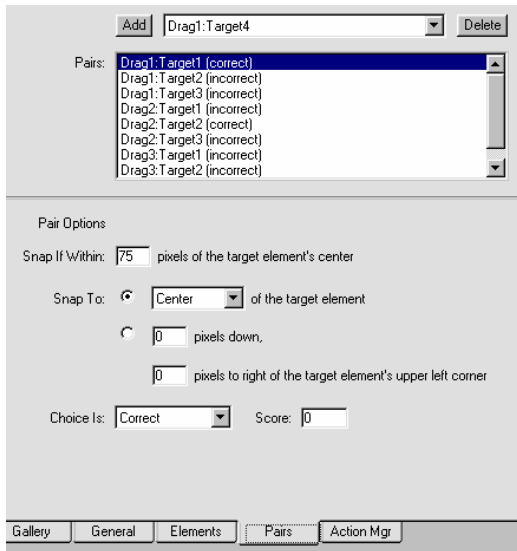
- Dans l'onglet des propriétés *General*, choisir les options comme indiqué sur la copie d'écran ci-contre.

Rq : là encore il existe différentes possibilités de paramétrages à choisir en fonction des besoins. Il faut les essayer pour voir ce qui convient le mieux au projet en cours de réalisation.

- Dans l'onglet *Element*, laisser les noms Drag1, Drag2, Target1...
- Indiquer les fichiers images correspondant à chacun des éléments. Pour cela utiliser le bouton "Browse..."
- Vérifier s'il s'agit d'un "Drag" ou d'un "Target Element".

Rq : S'il y a plus d'éléments à insérer, cliquer sur Add, indiquer un nouveau nom, un nouveau fichier image à insérer et préciser si c'est un "Drag" ou un "Target Element".





- Dans l'onglet **Pairs**, définir les images à associer. Puis cliquer sur OK

3^e étape : Organiser la page

Sur la page, élargir le "rectangle" délimité par des pointillés rouges en cliquant autant de fois que nécessaire sur la touche « Entrée » du clavier.

Il faut que toutes les images tiennent à l'intérieur de ce rectangle.

Déplacer ensuite les images de façon à les mélanger mais en veillant à ce que le tout reste lisible.

Rq : attention, pour déplacer une image, passer dessus et attendre que la croix s'affiche. Elle sera ainsi déplacée sans être modifiée.

Pour retourner aux paramètres de votre interaction, cliquer sur le bouton rouge situé en dessous du rectangle rouge, puis dans la fenêtre des propriétés qui s'affiche en bas, cliquer sur **Edit**.

Pour visualiser l'animation, faire **Fichier > Aperçu dans le navigateur**.

