

## Travail préalable :

- Se rendre sur le site de Macromédia [http://www.macromedia.com/fr/exchange/em\\_download/](http://www.macromedia.com/fr/exchange/em_download/), télécharger l'Extension Manager et l'installer.
- Scanner les images, les travailler si nécessaire, les mettre à une taille adaptée et les enregistrer au format jpg ou gif.
- Enregistrer les sons à l'aide, par exemple, du logiciel « Audacity » ou du magnétophone intégré de Windows. Dans le menu **Démarrer** > **Programmes** > **Accessoires** > **Divertissement** > **Magnétophone**. Les sons sont enregistrés au format .mp3.
- Enregistrer les images et les sons dans un même dossier.



## Ouvrir Dreamweaver MX

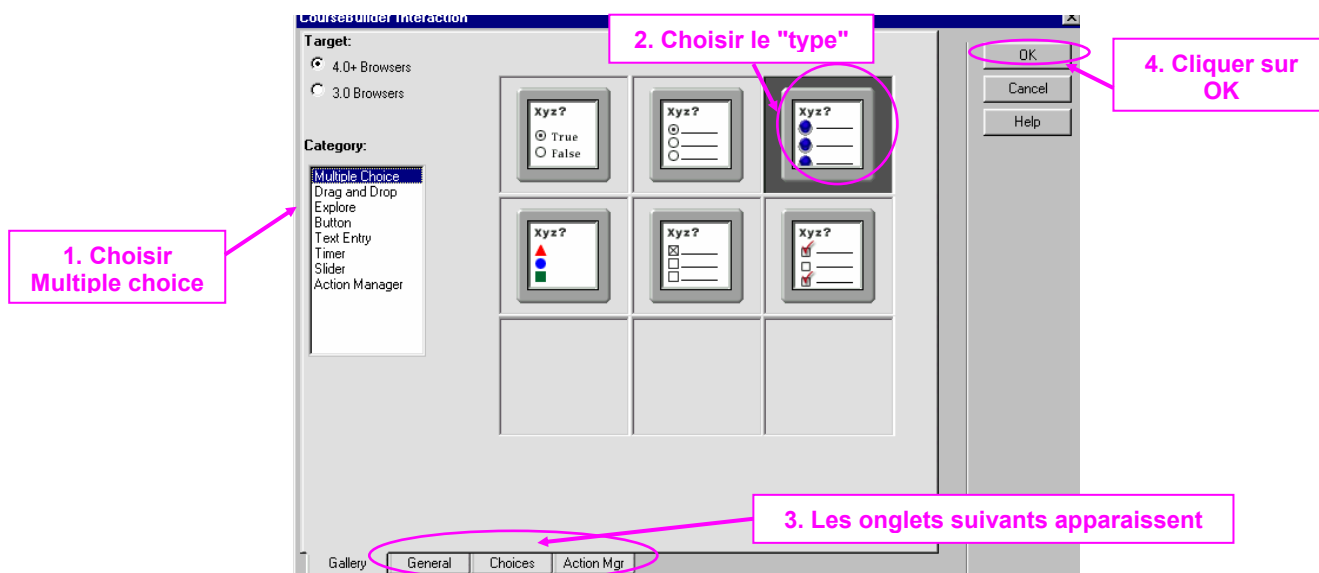
### 1° étape : Préparation de la page WEB

- Aller dans **Modifier** > **Propriétés de la page**, choisir une couleur d'arrière-plan.
- Taper le texte de la consigne "Finish the sentences."
- Enregistrer une première fois le fichier, dans le même dossier que celui où sont les images et les sons.
- Insérer le son correspondant à l'histoire : **Insertion** > **Media** > **Plug-in**.
- Aller dans **Affichage** > **Code et Création** et au niveau de la balise embed modifier et compléter le code de la façon suivante (cf 3° étape) :

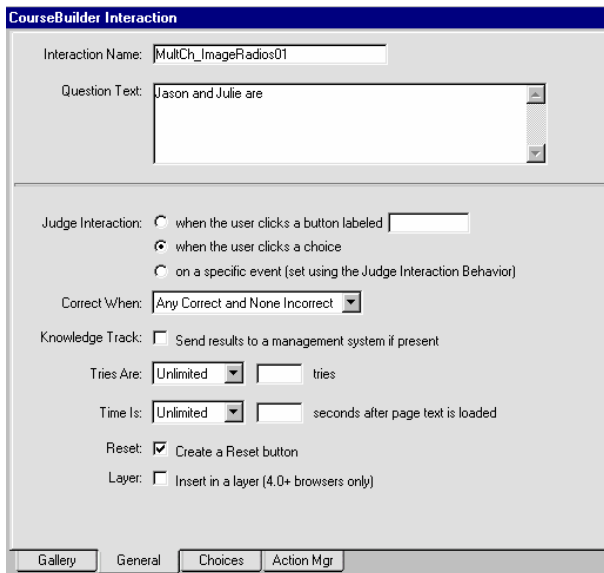
```
<embed src="sons/juliev2.mp3" width="301" height="15" hspace="0" autostart="false"></embed>
```

### 2° étape : Créer l'interaction

- Faire **Insertion** > **CourseBuilder Interaction**



Rq : il existe différents types de "Multiple Choice", à choisir en fonction des besoins. Il faut les essayer pour voir ce qui convient le mieux au projet en cours de réalisation.



- Dans l'onglet des propriétés **General**, taper le texte de la question et choisir les options comme indiqué sur la copie d'écran ci-contre.

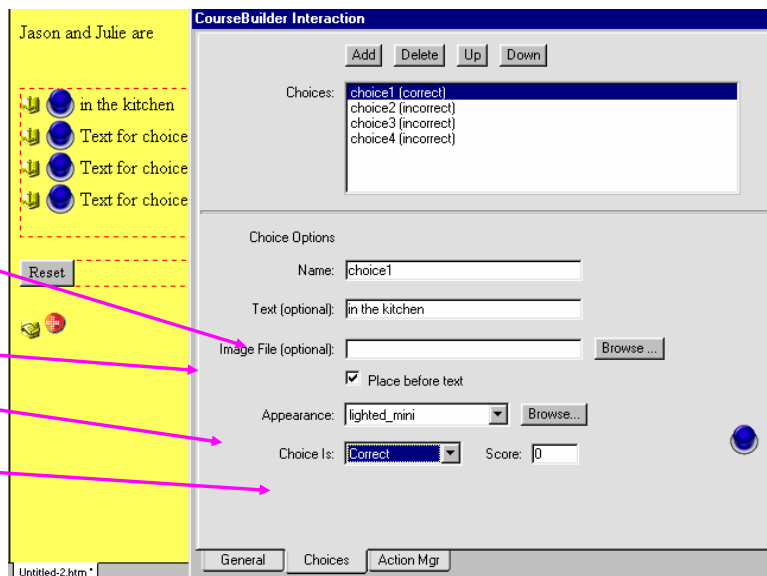
Rq : là encore il existe différents possibilités de paramétrages à choisir en fonction des besoins

### Dans l'onglet **Choices** :

- Laisser les noms choice1, choice2 ...
- Indiquer le texte correspondant à chaque choix (exemple : choice 1 : in the kitchen, choice 2 : in the park...).
- Il est possible d'associer une image. Chercher alors le fichier image à insérer en cliquant sur le bouton "**Browse...**".
- Choisir l'apparence du bouton.
- Préciser si ce choix correspond à une réponse correcte ou incorrecte.

Rq : S'il y a plus de 4 choix possibles, cliquer sur Add. D'autre part, remarquer que les modifications sont automatiquement mises à jour sur la page.

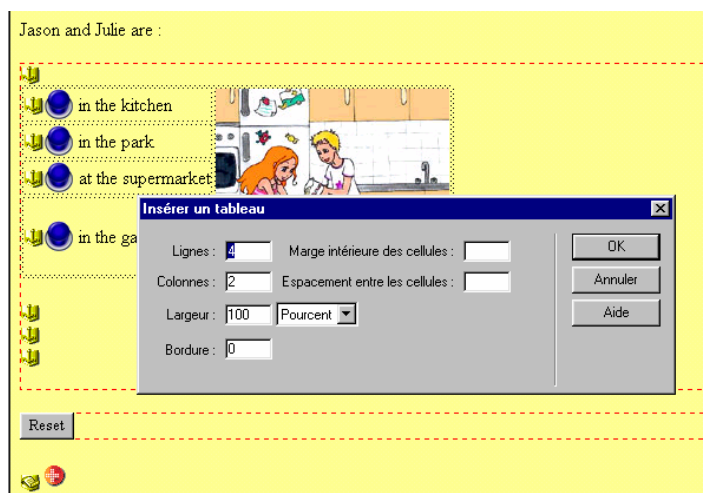
- Cliquer sur OK



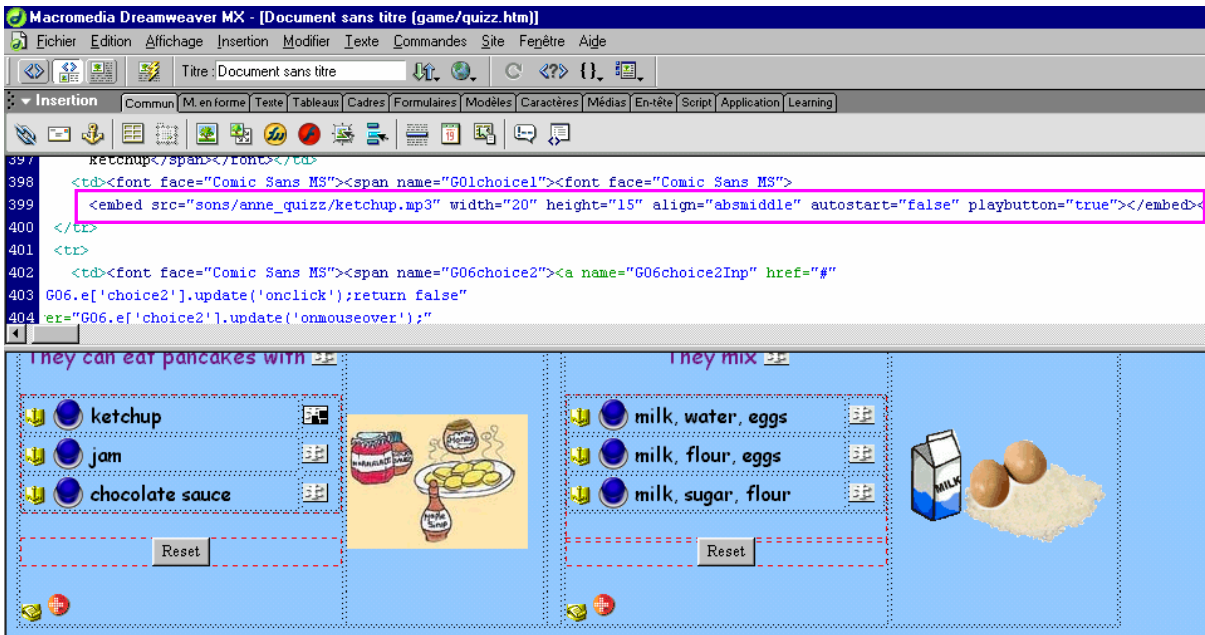
### 3<sup>o</sup> étape : Organiser la page et insérer les sons

Sur la page, disposer les éléments de façon à ce que le quizz soit facile à lire. Il peut être judicieux de créer des tableaux, en fusionnant parfois certaines cellules, pour avoir une disposition plus agréable et pour que les images soient placées à des endroits plus adéquats.

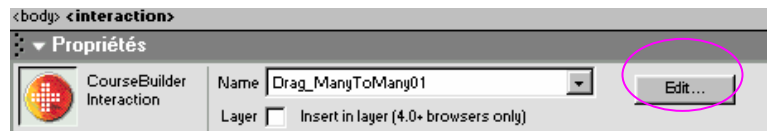
Rappel : pour faire un tableau, aller dans insérer tableau, indiquer le nombre de lignes et de colonnes.



- A coté de chaque proposition, insérer le son correspondant en faisant **Insertion > Media > Plug-in**, puis aller dans **Affichage > Code et Création** et au niveau de la balise embed modifier et compléter le code de la manière suivante (de façon à éviter que le son ne se déclenche automatiquement et à fixer la taille de la fenêtre du son) :



Pour retourner aux paramètres de votre interaction, cliquer sur le bouton rouge situé en dessous du rectangle rouge, puis dans la fenêtre des propriétés qui s'affiche en bas, cliquer sur **Edit**.



Pour visualiser le rendu de l'animation, faire **Fichier > Aperçu dans le navigateur**.